



01.07.2021

## Pressemitteilung: CUREO Release 1.1: Die neue Version des revolutionären, neuroplastischen VR-Therapiesystems mit vielen neuen Funktionen und Modulen

[CUREosity](#), Med-Tech-Unternehmen aus Düsseldorf, launcht zum 1. Juli 2021 das **neue Update von CUREO**, der **smarten, innovativen Therapiesoftware** auf Basis von **Virtual Reality**.

Unter Nutzung aktueller **neurowissenschaftlicher Kenntnisse** und **neuster Technologien**, erleichtert CUREO das Leben von Kliniken, Therapeuten und Patienten. CUREO bietet **neue Hoffnung** und **Motivation** für Patienten neurologischer, motorischer, oder kognitiver Erkrankungen, zum Beispiel nach einem **Schlaganfall**, bei Rückenmarksverletzungen oder Multiple Sklerose. Mit dem Update [CUREO 1.1](#) steht Patienten und Therapeuten erstmals ein **kliniktaugliches Feinmotorik-Training** mit Handtracking und Spiegeltherapie zur Verfügung.

Die Gründer von CUREosity haben selbst betroffene Angehörige, sodass ihre **persönlichen Erfahrungen** sie intrinsisch motivieren, die Rehabilitation zu revolutionieren. Thomas Saur, einer der Gründer, reiste jahrelang durch internationale Therapieeinrichtungen, um die bestehenden Rehabilitationsmethoden zu erforschen. Angetrieben von dem Ziel, neue, innovative, medizinisch sowie therapeutisch validierte Therapielösungen zu entwickeln, gründeten Thomas Saur, Stefan Arand und Marco Faulhammer schließlich CUREosity im Jahr 2018.

### Weitere Informationen

#### [CUREO Update 1.1](#)

Mit dem Update CUREO 1.1 hat CUREosity zwei neue Module „finger“ und „daily“, das Therapiespiel „Taiko“ im „moto“-Modul sowie neue Landschaften im „relax“-Modul hinzugefügt.

#### **Hand- und Fingertraining**

Im neuen „finger“-Modul werden Feinmotorik und Koordinationsfähigkeit der Hände und selektiv adressierbarer Finger trainiert. Mit dem visuellen Handtracking von CUREO sind keine Controller nötig, um die Bewegungen von Händen und einzelner Finger in die virtuelle Realität zu übersetzen.

#### **Aufgaben des täglichen Lebens**

Das neue Modul „daily“ ermöglicht die Förderung der Alltagskompetenz, der Selbstständigkeit sowie der mehrstufigen Handlungsplanung der Patienten. Innerhalb der sicheren virtuellen Umgebung, zum Beispiel einer Therapieküche, üben sich die Patienten in Aktivitäten des täglichen Lebens, auch ADL-Tätigkeiten genannt. Auch die Verwendung gefährlicher Objekte wie Messer wird trainiert.

#### **Musiktherapie**

Das „moto“-Modul, welches vor allem die motorischen Fähigkeiten zu verbessern anstrebt, wurde um das Musik-Therapiespiel „Taiko“ erweitert. Die Patienten werden dazu angehalten, im vorgegebenen Takt auf die sich vor ihnen befindenden Trommeln zu schlagen. Die Motivation,



01.07.2021

die Therapie aktiv durchzuführen, wird gestärkt.

## Entspannungsförderung

Im „relax“-Modul steht die Erholung der Patienten im Fokus. In neuen Landschaften – etwa einer Wald- oder Strandumgebung – werden die Patienten durch angeleitete Atemübungen dabei unterstützt, sich zu entspannen. Im neuen Farbraum können die Patienten eine Chromotherapie durchführen. Farben und Lichtstimmung im Raum lassen sich durch eigene Bewegungen verändern und fördern die Stimmungsaufhellung der Patienten.

## [Über CUREO](#)

CUREO ist die smarte VR-Therapiesoftware, die seit **Februar 2021** auf dem Markt und bereits bei mehreren Kliniken und Rehabilitationseinrichtungen im Einsatz ist. CUREO richtet sich insbesondere an Patienten, die motorisch, sensorisch oder kognitiv beeinträchtigt sind, etwa nach einem Schlaganfall oder einem Schädel-Hirn-Trauma. Die Therapie mit CUREO unterstützt die **Rehabilitation dieser Patienten** und fördert ihre **Selbstwirksamkeit**.

Transsektoral, mobil einsetzbar und leichtgewichtig, eignet sich CUREO sowohl für die Therapie im Krankenbett als auch für die ambulante Nachsorge. Durch die spielerischen Elemente in unterschiedlichen, virtuellen Welten werden **Motivation** sowie Therapiefrequenz der Patienten kontinuierlich gefördert. Zudem entlastet das Training mit CUREO die Therapeuten, da mehrere **Patienten gleichzeitig** betreut werden können und somit die Ressourcen der Einrichtung optimal genutzt werden können.

## [Über CUREosity](#)

CUREosity ist ein schnell wachsendes **Med-Tech Start Up** aus Düsseldorf mit der Vision, die traditionelle Rehabilitation durch die Entwicklung von VR-basierten Therapieanwendungen und -spielen zu revolutionieren. Patienten mit **kognitiven, sensorischen und motorischen Beeinträchtigungen** soll geholfen werden, zu einem selbstbestimmteren Leben zurückzufinden. Rund 30 Experten haben seit 2018 ein immersives Therapiesystem (CUREO) entwickelt, bei dem anhand von motivierenden, spielerischen Programmen unter Nutzung von **Virtual Reality (VR)** die Plastizität des Gehirns und das Wiedererlernen von Bewegungen der Extremitäten von geschädigten Patienten stimuliert werden. Die VR-gestützte Therapie bietet die Möglichkeit, das **neurorehabilitative Training effektiver und nachhaltiger** zu gestalten. Der derzeitige Stand der Neurowissenschaft geht davon aus, dass das sog. „Environmental Enrichment“ (deutsch: multisensorische Bereicherung) ein sehr starker Trigger für die Induktion von neuroplastischen Prozessen ist.